

ПРОЛЕТЕН ТУРНИР ПО ИНФОРМАТИКА
Пловдив, 11 - 13 юни 2010 г.
Група Е, 4-5 клас

Задача Е1. Покемон

Яна колекционирала картинки „покемон” от кроасани. Всяка картинка има номер, който е цяло число измежду числата от 1 до 100 000. Картинките били разположени в редица. Яна искала да разменя повтарящите се картинки, затова тя трябвало да намери първата картинка в редицата, разглеждайки ги от ляво надясно, която се повтаря. Напишете програма **pokemon**, която да намира номера на тази картинка и на кои първи две места в редицата се среща. Яна брои картинките в редицата по следния начин: първа, втора, трета и т.н.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда **n** – броя на картинките. От втория ред на стандартния вход се въвеждат **n** цели числа, представляващи номерата на картинките, които Яна притежава, разделени с интервал.

Изход

На първия ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число - номера на повтарящата се картинка. На втория ред на стандартния изход програмата да изведе две цели числа разделени с един интервал - позициите на повтарящата се картинка.

Ако в редицата няма повтарящи се картинки, на единствения ред на стандартния изход програмата да изведе **No**.

Ограничения:

$$2 \leq n \leq 100$$

ПРИМЕР 1

Вход

4
3 7 2 56

Изход

No

ПРИМЕР 2

Вход

7
2 15 2 4 19 4 2

Изход

2
1 3